



#Dog WaterGames#

-Presentazione disciplina-

Tra gli innumerevoli sport cinofili ritroviamo gli sport acquatici.

Questi hanno lo scopo di promuovere la relazione cane-proprietario, migliorare la coscienza e conoscenza del corpo dell'animale, aiutare a mantenere lo sviluppo muscolare corretto e posture idonee alla vita di tutti i giorni. Dà inoltre grandi benefici psicologici permettendo al cane di trovare un miglior equilibrio emotivo.

Partendo da questi presupposti è nata l'idea di una nuova pratica sportiva acquatica adatta a tutti, con semplici esercizi dinamici, votati alla maggior intesa e fiducia nell'ambiente e nelle proprie doti, declinate al meglio nelle varie difficoltà dei livelli.

L'idea di base è preparare il cane in piscina in maniera divertente, sana, lungimirante, sino ad arrivare, per i più determinati (e dopo opportuno approfondimento) ad attività acquatiche operative.

Questa disciplina ha un'alta valenza educativa, richiedendo una base minima di competenze.

E' uno sport aperto a tutti i binomi, per cani di almeno 12 mesi di età, in buona salute e amanti dell'acqua (come del resto viene richiesto ai proprietari).

Il cane verrà abituato ad ambienti interni (piscine) ed esterni (lago o mare) aumentando le competenze e gestendo al meglio il proprio corpo e la propriocezione.

In questa disciplina verrà insegnato il riporto di diversi oggetti, ad ascoltare le indicazioni del conduttore a distanza, non ultimo a nuotare in autonomia.

Per concludere riteniamo che questa disciplina sia un bel modo di esaltare le doti acquatiche del nostro cane e collaborare in giochi sfidanti e originali!

#Condizioni di partecipazione#

Possono partecipare alle gare i cani meticci e di razza dai 12 mesi di età.

Non possono partecipare alle gare i cani affetti da malattie infettive o contagiose, cani convalescenti, femmine in calore, gravidanza, allattamento, cani aventi patologie articolari, cani aggressivi.

Uno stesso binomio non può partecipare a più gare di livello differente.

Un cane può invece partecipare al **massimo a due competizioni con conduttore differente.**

I cani partecipanti devono essere tutti registrati all'anagrafe regionale, avere il microchip, e il libretto sanitario in ordine con le vaccinazioni.

E' richiesto ai partecipanti un comportamento corretto e civile, in altro caso giudice e comitato organizzatore potranno allontanare ed espellere il partecipante.

Il comitato organizzatore si riserva di non accettare iscrizioni fuori termine massimo.

Tenuta di gara

L'abbigliamento ammesso per il conduttore e per il cane è il seguente.

Abbigliamento conduttore:

- Muta corta o lunga
- Muta stagna
- Mutino Sportivo (da nuoto o surf)

- Idrocostume

Abbigliamento cane:

- Imbrago galleggiante a discrezione del conduttore nel livello 1
- Imbrago galleggiante non permesso nei livelli 2 e 3
- In acque libere galleggiante permesso (non obbligatorio) per tutti i livelli
- In altri casi non contemplati si rimette la decisione al giudice

Organizzazione della gara

L'approvazione dei programmi di gara è competenza dell'ente.

Il programma deve riportare i seguenti dati:

- 1 Giorno stabilito per l'effettuazione della gara e l'ordine dei livelli
- 2 I premi (eventuali)
- 3 Nome del Giudice e indicazioni della segreteria

Le associazioni che desiderano organizzare le gare devono:

- Essere affiliate **ACSI**
- **Disporre di una piscina di dimensioni minime 9x3 Mt. che non presenti alcun pericolo e che abbia una pedana di dimensioni di almeno 2x2 Mt.**

Le associazioni dovranno designare un giudice abilitato ACSI e gli steward necessari a garantire il corretto svolgimento delle prove in sicurezza

Le associazioni devono mettere a disposizione del giudice il materiale necessario allo svolgimento dell'evento.

Le associazioni dovranno assicurare la presenza o la reperibilità di un veterinario.

Le associazioni dovranno disporre di servizi igienici.

Le associazioni dovranno disporre di uno spazio segreteria.

Il giudice ha il compito di assicurare l'osservanza delle norme contenute nel presente regolamento.

Al giudice spetta l'obbligo di decidere nei casi di controversia.

Il giudice ha il compito di provvedere all'allestimento e misurazione dei percorsi.

Il giudice deve verificare la regolarità delle iscrizioni, e garantire la regolarità dei risultati.

Lo Steward-Segretario prende nota delle penalità indicate dal giudice e del tempo, trascrive i dati sulla scheda di giudizio, prende nota di eventuali reclami o annotazioni (che verranno presentati all'ente), consegna i fogli di giudizio al concorrente al termine della gara.

Iscrizioni

I concorrenti hanno l'obbligo di inviare la domanda di iscrizione attraverso l'apposita modulistica messa a disposizione da ACSI cinofilia, preferibilmente online, e consegnata secondo le tempistiche stabilite.

Si considera valida l'iscrizione al versamento della somma stabilita.

Nel caso di partecipazione di un conduttore con più cani, per quelli aggiuntivi al primo l'importo sarà ricalcolato opportunamente.

I moduli di iscrizione dovranno riportare i seguenti dati:

- 1 Nome Conduttore
- 2 Data Nascita e CF
- 3 Nome del Cane
- 4 Sesso, data di nascita, identificativo (Microchip)
- 5 Numero tessera ACSI

Il concorrente con disabilità dovrà segnalarlo al momento dell'iscrizione, dichiarando esplicitamente l'utilizzo di eventuali segnali o convenzioni differenti nella conduzione del cane.

Categorie

Le competizioni e le relative premiazioni si dividono in 3 categorie, con riferimento all'altezza al garrese:

1) Small (fino a 40 cm)

2) Medium (da 41 a 57 cm)

3) Large (oltre i 57 cm)

Livelli

Il tempo massimo totale ammissibile per tutti i livelli è di 5 Minuti a prova.

Livello 1 - Es. N.1

Il cane sta fermo sulla linea di ingresso; il giudice dà il segnale al conduttore che va a posizionarsi a 7 Metri dalla linea di ingresso. *Il cane può eventualmente essere trattenuto solamente dallo steward.*

Il tempo parte dopo che il conduttore ha oltrepassato la linea di start.

Il cane viene chiamato dal conduttore, ad è ammesso sia il segnale gestuale che verbale, **attraversa l'arco compiendo 180° in senso orario oppure antiorario a seconda della posizione del conduttore**, decisa dal giudice e condivisa con l'organizzazione.

Il cane effettuerà il mezzo giro passando dietro al conduttore senza toccarlo ed essere altrettanto agevolato o guidato, se non tramite comando verbale e/o gestuale, entrambi ammessi nella categoria.

Non è quindi possibile adescare il cane girando insieme a lui.

Nel momento in cui il cane completerà il mezzo cerchio riceverà il *riportello galleggiante*, che avrà attaccata una cima ed una tavoletta da piscina (*vedi appendice, con disegni e specifiche*).

La corda avrà lunghezza di CM 80 per SMALL/MEDIUM e CM 100 per taglia LARGE.

Il cane e il conduttore si trovano pertanto allineati, non si toccano e proseguono insieme, affiancati con la spalla del cane all'altezza di quella del conduttore,

verso la **pedana** di arrivo **contrassegnata da un quadrato di 1 Metro.**

Il cane si posiziona nel quadrato per rilasciare l'oggetto, in mano, a terra o sulla pedana, con possibilità di effettuare anche uno scambio.

Sarà valido l'ingresso con le zampe anteriori per iniziare l'operazione di rilascio che può avvenire anche a pelo d'acqua in talune condizioni.

Livello 1 - Es. N.2

Vengono posizionate un arco e una boa galleggiante rispettivamente a non meno di 1 metro dal fondo e 1 dall'angolo opposto (*vedi schema Campo Gara per posizioni e distanze*).

Il cane e il conduttore partono allineati, con la spalla del cane all'altezza di quella del conduttore.

Il tempo parte quando oltrepassano la linea di start.

Il solo cane esegue N.3 virate attorno ad **arco** e **boa**, per poi **dirigersi infine, assieme al conduttore, il più velocemente possibile, alla linea di arrivo, superandola.**

Deve essere eseguito prima l'arco in senso orario.

Il conduttore si fermerà a 50 Cm dallo stesso. Dopo averlo eseguito richiamerà il cane e allineati si dirigeranno verso la boa che potrà essere effettuata in senso orario o antiorario a discrezione del conduttore.

Il conduttore si fermerà sempre a 50 Cm (circa) ed invierà il cane per la seconda virata. Richiamerà nuovamente il cane e partendo allineati si avvieranno per la terza virata (sempre mantenendo l'allineamento) nuovamente in direzione **arco** (percorso sempre senso orario).

Dopo aver effettuato l'ultima virata si avvieranno verso la linea di finish.

Il tempo viene stoppato quando il cane raggiunge la posizione finale superando la linea di finish con le zampe anteriori, e può essere aiutato a superare eventuali rampe di uscita o gradini/gradoni.

E' possibile nuotare a fianco del cane ove le condizioni ambientali e la preparazione fisica personale lo permettano. Il nuoto a fianco al cane non dà diritto ad alcun bonus.

E' possibile incitare il cane vocalmente, o con gesti; non è invece possibile toccarlo volontariamente (**vedi tabella penalità**).

Non è possibile spostare o toccare volontariamente gli oggetti.

Livello 1 - Es. N.3

Vengono posizionati un arco e una boa galleggiante rispettivamente a non meno di 1 metro dal fondo e 1 dall'angolo opposto. La seconda boa viene invece posizionata in linea con la prima, in fondo, sul lato corto.

Si crea così un percorso a forma di "L".

Cane e conduttore partono insieme, allineati in avanti, con direzione **arco**.

Il conduttore accompagna il cane all'ostacolo, lo indirizza in avanti indicando l'arco, sia con comando gestuale che vocale.

Il cane passa attraverso (autorizzati entrambi i sensi), torna dal conduttore e, affiancandosi in posizione, si dirigono verso la boa nell'angolo lontano, scelto dal giudice/tecnico.

Il conduttore, fermandosi vicino all'ostacolo indicherà il senso di percorrenza (orario con boa a sinistra, antiorario se scelto il lato destro della piscina).

All'uscita dalla boa, dopo averla aggirata, il cane troverà un *riportello*, posizionato dal tecnico/steward ad un metro dall'ostacolo, e dopo averlo recuperato, si affiancheranno per andare insieme alla boa sul fondo.

La direzione sarà indicata sia con comando vocale che gestuale.

Dopo aver aggirato anche la seconda, col *riportello* sempre saldamente in bocca, il cane deve essere indirizzato alla zona di rilascio, delimitata in pedana, al fine di scambiare (con un altro oggetto idoneo ma non cibo) o cedere il *riportello*.

Il conduttore deve rimanere sempre a minimo 50 cm dall'arco e dalle boe per inviare il cane.

Il cane può lasciare l'oggetto a terra o in mano al conduttore, purché non forzato o fuori dall'area.

Il tempo viene fermato solo quando il cane ha lasciato il *riportello*.

Livello 2 - Es. N.1

Il cane sta fermo sulla linea di ingresso; il giudice dà il segnale al conduttore che va a posizionarsi a 7 Metri dallo start. Il tempo partirà dopo che il conduttore ha superato la linea di start.

Il cane non può essere trattenuto in questo livello, e la terza volta che non rispetta la posizione di fermo viene eliminato (**vedi tabella penalità**).

Il cane viene chiamato dal conduttore, ed è ammesso sia il comando gestuale che vocale, **attraversa l'arco compiendo 180° in senso orario (oppure antiorario a seconda della posizione del conduttore, decisa dal giudice)**.

Il cane effettuerà il "semicerchio" passando dietro al conduttore senza toccarlo ed essere altrettanto agevolato o guidato, se non tramite comando vocale e/o gestuale, entrambi ammessi nella categoria.

Nel momento in cui il cane completerà il giro riceverà il *riportello* galleggiante, stavolta appoggiato sull'acqua senza essere trattenuto dal conduttore; avrà attaccata una cima ed una tavoletta da piscina, in alternativa il **baywatch** regolamentare (*vedi appendice oggetti di riferimento*).

La corda avrà lunghezza di CM 80 per SMALL/MEDIUM e CM 100 per taglia LARGE.

Il cane e il conduttore si trovano pertanto allineati, non si toccano e proseguono insieme, all'unisono, verso la pedana di arrivo contrassegnata da un quadrato di 1 Metro.

(vedi appendice Schema Campo Gara)

Il cane si posiziona nel quadrato per rilasciare l'oggetto, in mano o a terra, **SENZA** possibilità di effettuare alcuno scambio di oggetto per agevolare l'esecuzione.

Sarà valido l'ingresso con le zampe anteriori per iniziare l'operazione di rilascio.

Il tempo verrà fermato quando il cane avrà lasciato il *riportello*.

Livello 2 - Es. N.2

Vengono posizionate un arco e una boa galleggiante rispettivamente a non meno di 1 metro dal fondo e 1 dall'angolo opposto (vedi disegno tavola 3 per posizioni e distanze).

Il cane e il conduttore partono allineati, superando la linea di START, con la spalla del cane all'altezza di quella del conduttore, e il solo **cane esegue 5 virate attorno ad arco e boa** (il conduttore si dovrà sempre fermare ad una distanza minima di 50 CM) per poi dirigersi più velocemente possibile alla linea di arrivo, superandola interamente con le quattro zampe.

Il tempo viene stoppato quando il cane supera la linea di ARRIVO con l'anteriore, e può essere aiutato a superare eventuali rampe di uscita o gradini/gradoni.

E' possibile nuotare a fianco del cane ove le condizioni ambientali e la preparazione fisica personale lo permettano. Il nuoto a fianco al cane non dà diritto ad alcun bonus.

E' possibile incitare il cane vocalmente, o con gesti; non è invece possibile toccarlo volontariamente (**vedi tabella penalità**).

Non è possibile spostare o toccare volontariamente gli oggetti.

Sarà possibile effettuare la boa in senso orario o antiorario a discrezione del partecipante, mentre l'arco sarà sempre percorso in senso orario.

Livello 2 - Es. N.3

Vengono posizionati un arco e una boa galleggiante rispettivamente a non meno di 1 metro dal fondo e 1 dall'angolo opposto. La seconda boa viene invece posizionata in linea con la prima, in fondo, sul lato corto.

Si crea così un percorso a forma di "L".

Cane e conduttore partono insieme, allineati in avanti, con direzione **arco**.

Il conduttore si ferma a 1 metro dall'ostacolo (contrassegnato con opportuna segnaletica, ad esempio bandierine, boe galleggianti etc.), invia il cane in avanti indicando l'arco.

E' ammesso sia comando gestuale che vocale.

Il cane passa (autorizzati entrambi i sensi), torna dal conduttore e, affiancandosi in posizione, si dirigono insieme verso la boa nell'angolo scelto dal giudice.

Il conduttore, fermandosi ancora ad 1 metro dall'ostacolo, indicherà il senso di percorrenza (orario con boa a sinistra, antiorario se scelto il lato destro della piscina).

All'uscita dalla boa, dopo averla aggirata, il cane troverà un *riportello*, posizionato dal *tecnico/steward* ad un metro dall'ostacolo, e dopo averlo recuperato, si affiancheranno per andare insieme alla boa sul fondo.

Il conduttore si fermerà sempre ad un metro; la direzione sarà indicata sia con comando vocale che gestuale.

Dopo aver aggirato anche la seconda, col *riportello* sempre saldamente in bocca, il cane deve essere indirizzato alla zona di rilascio, delimitata in pedana, al fine di cedere il *riportello*. Come per l'esercizio 1 del livello 2 non è ammesso lo scambio.

Il cane può lasciare l'oggetto a terra o in mano al conduttore, purché non forzato o fuori dall'area.

Il tempo viene fermato solo quando il cane ha lasciato il *riportello*.

Livello 3 - Es. N.1

Il cane sta fermo sulla linea di ingresso; il giudice dà il segnale al conduttore che va a posizionarsi a 7 Metri dallo start. Il tempo partirà dopo che il conduttore ha oltrepassato la linea di start.

Il cane non può essere trattenuto in questo livello, e la terza volta che non rispetta la posizione di fermo viene eliminato (**vedi tabella penalità**).

Il cane viene chiamato dal conduttore (ammesso solamente il comando vocale), e deve attraversare l'arco compiendo 180° in senso orario (oppure antiorario a seconda della posizione del conduttore). Il senso di esecuzione viene deciso dal giudice.

Il cane effettuerà il mezzo giro passando dietro al conduttore senza toccarlo, ed essere agevolato o guidato, se non tramite comando vocale, unico metodo ammesso nella categoria.

Nel momento in cui il cane completerà il semicerchio riceverà il *riportello* galleggiante, stavolta appoggiato sull'acqua senza essere trattenuto dal conduttore; avrà attaccata una cima a cui sarà legata a sua volta una tavoletta da piscina o un **baywatch** regolamentare (*vedi tavola dell'appendice relativa alle categorie ed oggetti di riferimento*).

La corda avrà lunghezza di CM 80 per SMALL/MEDIUM e CM 100 per taglia LARGE.

Il cane e il conduttore si trovano pertanto allineati, non si toccano e proseguono insieme, la spalla del conduttore deve essere allineata alla spalla del cane. Si dirigono verso la pedana di arrivo contrassegnata da un quadrato di grandezza 1 Metro (*vedi appendice Schema Campo Gara*).

Il cane si posiziona nel quadrato per rilasciare l'oggetto, solamente la consegna in mano sarà ammessa, SENZA possibilità di effettuare alcuno scambio di oggetto per agevolare l'esecuzione.

Sarà valido l'ingresso con le zampe anteriori per iniziare l'operazione di rilascio.

Il conduttore può essere di fronte o a fianco del cane.

Il tempo viene fermato quando il cane ha lasciato l'oggetto in mano al conduttore.

Livello 3 - Es. N.2

Vengono posizionate un arco e una boa galleggiante rispettivamente a non meno di 1 metro dal fondo e 1 dall'angolo opposto (*vedi disegno tavola 3 per posizioni e distanze*).

Il cane e il conduttore partono allineati, con la spalla del cane all'altezza di quella del conduttore, e il solo cane esegue 5 virate attorno ad arco e boa, per poi dirigersi più velocemente possibile alla linea di arrivo, superandola interamente con le 4 zampe.

In questo livello si inserisce lo "shark" per cui il cane effettuerà un giro di 360° attorno al conduttore, con la differenza che eseguirà il movimento in senso antiorario in uscita dalla "boa", in senso orario in uscita dall'arco. Lo **shark** deve essere effettuato quando il cane è allineato alla spalla del conduttore.

Il tempo viene stoppato quando il cane supera la linea di *finish* con l'anteriore, e può essere aiutato a superare eventuali rampe di uscita o gradini/gradoni.

E' possibile nuotare a fianco del cane ove le condizioni ambientali e la preparazione fisica personale lo permettano. Il nuoto a fianco al cane non dà diritto ad alcun bonus.

E' possibile incitare il cane solo vocalmente, non con gesti; non è mai possibile toccarlo volontariamente (*vedi tabella penalità*).

Non è possibile spostare o toccare volontariamente gli oggetti.

Gli ostacoli (arco e boa) saranno sempre percorsi in senso orario. Il conduttore si deve sempre fermare al massimo a 50 cm dagli ostacoli per inviare il cane.

Livello 3 - Es. N.3

Il conduttore consegna in bocca **una cima galleggiante** (con due nodi distanti 20 cm per taglia Small e Medium, 25 per Large).

Cane e conduttore partono insieme in avanti, allineati (senza perdere l'oggetto) con direzione **arco**, tenendo in bocca la **cima galleggiante**.

Il conduttore si ferma a 2 metri dalla stessa (contrassegnata con segnalazione galleggiante o esterna), invia il cane in avanti indicando l'arco sia con comando gestuale che vocale.

Il cane passa (autorizzati entrambi i sensi), torna dal conduttore e, affiancandosi in posizione, si dirigono insieme verso la boa sul lato scelto dal giudice.

Il conduttore, fermandosi a 2 metri dall'ostacolo, indicherà il senso di percorrenza (orario con boa a sinistra, antiorario se scelto il lato destro della piscina).

All'uscita dalla boa, il cane troverà un *riportello*, posizionato dal tecnico/steward a 2 metri dall'ostacolo, e dovrà recuperarlo **lasciando la cima al conduttore, ma solo dopo aver effettuato un giro completo attorno a lui (shark)**.

Si affiancheranno quindi per uscire insieme, indicando la direzione solo con comando vocale.

Il cane deve essere indirizzato alla zona di rilascio, delimitata in pedana, al fine di cedere il *riportello* solamente in mano al conduttore, purché non forzato o fuori dall'area.

Il conduttore deve pertanto essere a fianco o di fronte al cane.

Il tempo viene fermato solo quando il cane ha lasciato il *riportello*.

APPENDICE OGGETTI

Imbrago Galleggiante

L'obbligo dell'imbrago galleggiante è per il livello 1, mentre per i livelli 2 e 3 NON è previsto, salvo diverse indicazioni del giudice e del comitato organizzatore.

In acque libere l'imbrago galleggiante rimane a discrezione del giudice per tutti i livelli.

In casi non contemplati o per eventuali dubbi ci si rimette alla scelta del giudice.

Tavoletta Galleggiante

La tavoletta (galleggiante) da nuoto deve rispettare le seguenti misure:

Minima: CM 34x25x2,5 (LUxLAXAL)

Massima : CM 67x35x6 (LUxLAXAL)

Il giudice assegnerà la taglia ritenuta più idonea alla competizione tra quelle disponibili in struttura.

I materiali ammessi sono: EVA, schiuma, plastica-PVC.

Riportello

Il riportello (galleggiante) deve rispettare le seguenti misure:

Minima: CM 20x5x2,5 (LUxLAXAL)

Massima : CM 30x9x5 (LUxLAXAL)

I materiali ammessi sono: cordura sintetica galleggiante, nylon imbottito, cotone.

Il *riportello* deve essere provvisto di un'asola per legare la corda della tavoletta, che deve essere lunga da un minimo di 80 ad un massimo di 100 cm.

Baywatch (regolamentare da soccorso)

BAYWATCH PROFESSIONALE 67 CM CON CIMA E TRACOLLA

La corda avrà lunghezza di CM 80 per SMALL/MEDIUM e CM 100 per taglia LARGE.

Cima Galleggiante

Corda in polipropilene, con due nodi distanti 20 cm per taglia Small e Medium, 25 per Large.

La parte eccedente il nodo può essere lunga un massimo di 5 Cm per lato, e non deve essere afferrata nell'esercizio. Vedi tabella penalità.

Arco

L'arco consiste in un semicerchio allungato di materiale spugnoso e ammortizzante (*anti-trauma*) che deve misurare dai 45 ai 55 CM, con ampiezza massima del semicerchio di cm 80.

Punteggi

La gara è a tempo.

Per ogni categoria (SMALL-MEDIUM-LARGE) verrà considerato il tempo totale dei 3 esercizi, considerando le penalità, fino ad arrivare alla eliminazione.

La classifica si determina per tutte le categorie con il miglior tempo associato alle minori penalità.

In caso di eventuale parità verrà effettuato uno spareggio con esercizio a scelta del giudice.

Risultati

La classifica sarà formulata considerando i binomi che hanno ottenuto il numero di penalità più basso, sommando le penalità dei tre esercizi per ciascuna categoria.

I tempi dei tre esercizi verranno sommati.

Si posizionerà primo in classifica il binomio con il minor numero di penalità e il tempo migliore.

Per ogni categoria verrà stilata una singola classifica per ogni livello.

Verranno premiati i primi tre classificati.

Nome	Tempo	Penalità	Class
Riso	2,30	0	1
Ginger	2,35	2	2
Dion	2,30	3	3
Ombra	2,10	4	4
Pino	2,35	4	5

Giudizi

Il giudizio del giudice è inappellabile.

Qualsiasi caso non descritto nel seguente regolamento sarà risolto dal giudice di gara.

In qualsiasi momento il giudice può fermare lo svolgimento del percorso per motivi di sicurezza autorizzando il TSA (Tecnico Sport Acquatici) ad intervenire.

Il giudice attribuisce le penalità come indicato nelle tabelle.

Il giudice può espellere in qualsiasi momento un concorrente che si dimostri incapace di eseguire la prova o che non rispetti il regolamento, o che si comporti in modo indesiderabile.

Il giudice eliminerà direttamente i cani che abbiano comportamenti aggressivi, cani non sufficientemente confidenti con l'acqua, fino ad arrivare a ripetuti tentativi di uscita dall'acqua dimostrando disagio.

I binomi vengono valutati dal momento del loro arrivo sul campo, al momento in cui lo lasciano.

Penalità

Tipologia	<u>PEN. 1</u>	<u>PEN. 2</u>	<u>PEN. 3</u>	<u>PEN. 4</u>	<u>PEN. 5</u>	<u>ELIMINAZIONE</u> <u>(PEN. 15 TOT.)</u>
<i>Conduttore tocca il cane volontariamente</i>			X			
<i>Conduttore tocca ostacolo/bordo/riportello per aiutare il cane, volontariamente</i>			X			
<i>Cane rifiuta un ostacolo</i>					X	
<i>Cane tocca volontariamente un ostacolo</i>			X			
<i>Cane tocca volontariamente il conduttore</i>		X				
<i>Il cane lascia e riprende l'oggetto in acqua</i>	X					
<i>Il cane lascia e perde l'oggetto</i>			X			
<i>Il cane prende la cima nel punto sbagliato</i>	X					
<i>Il cane non lascia l'oggetto nella zona preposta ma sulla pedana</i>	X					
<i>Cane e conduttore nuotano disallineati</i>	X					
<i>Il cane NON lascia l'oggetto in rispetto al regolamento</i>		X (LIV. 2)	X (LIV. 3)			
<i>Il cane non rimane sul resta</i>					X	
<i>Il cane gira davanti al conduttore o all'ostacolo</i>					X	
<i>Doppio comando (LIV. 2 e 3) *</i>			X			
<i>Cane tocca il bordo con le zampe involontariamente</i>	X					

Conduttore tocca il cane involontariamente	X					
Cane morde gli oggetti						X
Errata sequenza di esecuzione						X
Il conduttore percorre un ostacolo insieme al cane						X
Adescamento con cibo/gioco						X
Il conduttore non aspetta l'ok del giudice per lo start (o supera i 30 sec. Dal segnale di via)						X
Fuori Tempo Massimo						X

- Verrà considerata **penalità la ripetizione del solo comando vocale** nell'esercizio richiesto (Es. Gira - Gira ... Lascia – Lascia ... Resta – Resta)
- Non verrà invece penalizzata la richiesta con “doppio comando”: si intende ripetere il *comando/richiesta gestuale* contemporaneamente al vocale

ATTENZIONE: NON verrà mai considerata negativamente la gratificazione del cane durante l'esercizio

Punteggi:

- Eccellente netto: 0 Penalità
- Eccellente: da 1 a 10 Penalità
- Buono: da 11 a 20 Penalità
- Sufficiente: da 21 a 30 Penalità
- Non Sufficiente: da 31 a 42 Penalità
- Non Qualificato: da 43 a 45 Penalità

Dopo **3 eccellenti** si passa automaticamente al livello successivo.

Il titolo di campione di categoria verrà assegnato alla **finale di campionato, alla quale accederanno i primi 5 migliori binomi.**

I punti ottenuti durante le singole gare di campionato decreteranno la classifica.

I punti sono calcolati nel seguente modo:

- **Primo classificato = 5 PUNTI**
- **Secondo classificato = 4 PUNTI**
- **Terzo classificato = 3 PUNTI**

- Quarto classificato = 2 PUNTI
- Quinto classificato = 1 PUNTO

Gli eventuali **pari merito** si aggiungeranno ai 5 migliori binomi di cui sopra.

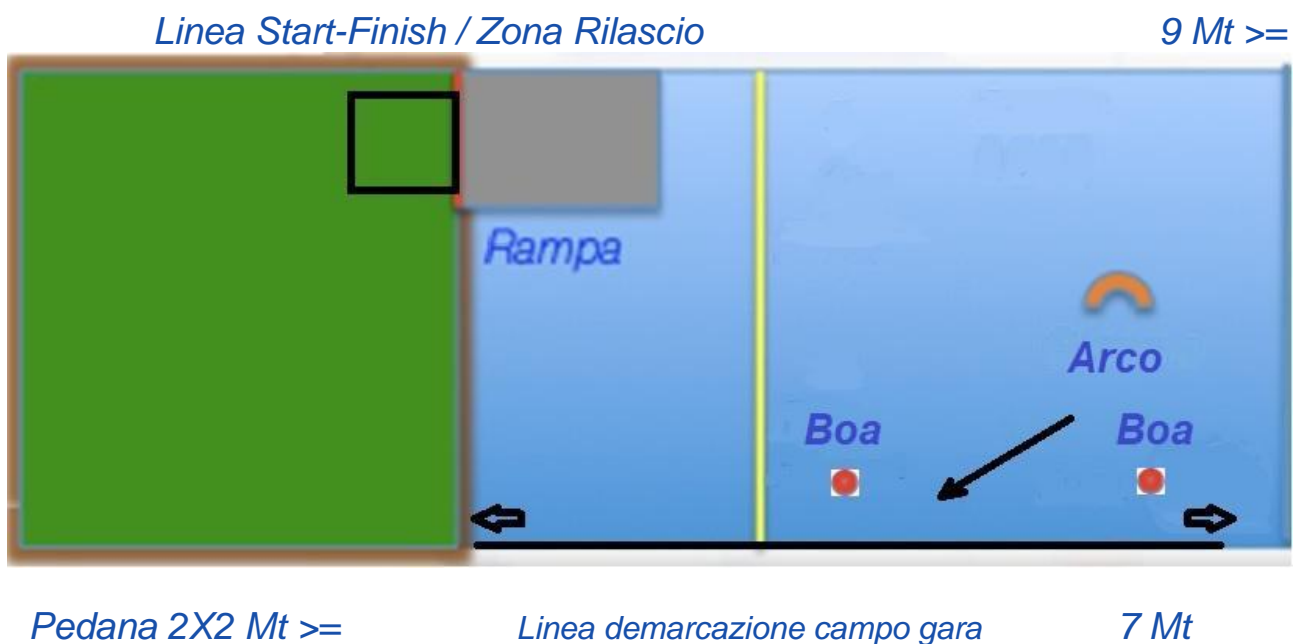
SCHEMA CAMPO GARA

Il quadrato nero è l'ipotetico punto di rilascio che può essere in linea con START/FINISH oppure a scelta del giudice.

La linea di START/FINISH può essere diversa dal quadrato di rilascio in rispetto della struttura del campo gara, a discrezione del giudice.

La linea di demarcazione del campo gara dipende dalla lunghezza piscina, non inferiore ai 9 Mt, a discrezione del giudice.

Il disegno qui sotto è un esempio, a titolo puramente descrittivo degli elementi di massima previsti.



Scheda di Giudizio:

In allegato al presente regolamento verrà condivisa la relativa scheda di giudizio per i partecipanti, che verrà redatta dal giudice insieme al tecnico/steward di disciplina.