



REGOLAMENTO “SPORT IN ACQUA”

- Gare di TUFFI
- NUOTO
- FREESTYLE



Gli “Sport in Acqua” nascono con l’idea di aumentare il rapporto e l’intesa tra i binomi, giocando e divertendosi, costruendo esercizi anche di una certa complessità, in un elemento unico e basilare come l’acqua, che rispetta la struttura muscolo scheletrica e migliora la qualità della vita del cane. Il tutto viene strutturato considerando la sicurezza e rispettando il benessere psico-fisico del soggetto.

Le “attività in acqua” sono complementari ad ogni disciplina, e importanti per la preparazione muscolare di competizioni ad alto livello agonistico.

Gli sport sono aperti a tutti i cani di razza e meticci, sia a livello ludico/amatoriale che a livello agonistico; per entrambi i livelli il cane deve avere un'età minima di 12 mesi e deve essere in possesso di un certificato di buona salute.

Non verranno ammessi in gara cani in convalescenza, con malattie infettive, femmine in gravidanza, in allattamento o in calore.

Per le gare di nuoto di coppia anche il conduttore necessita di certificato di buona salute.

Se le gare si svolgono in piscina e non in acque aperte, le dimensioni minime dovranno essere 9 x 3 metri e con un'altezza minima di 1 metro ed altezza massima 1,20 metri.

Nel caso di acque aperte, queste dovranno essere balneabili, o si renderà necessaria la presenza di almeno un bagnino.

Le piscine dovranno rispettare tutti i canoni di sicurezza vigenti.

Categoria

Sono previste due categorie di lavoro:

Small: cani fino a 43 cm al garrese

Large: cani da 43,1 cm al garrese in poi

DISCIPLINE

Gare di tuffi

Gare di nuoto

Freestyle

GARE DI TUFFI

In questa disciplina il cane dovrà entrare in acqua saltando il più lontano possibile, dopo aver preso una rincorsa. Il conduttore potrà invogliare il cane richiamandolo o lanciando un gioco in acqua.

Il cane dovrà essere provvisto di pettorina per la sua sicurezza, non verranno ammessi collari. La distanza raggiunta sarà determinata dal punto di entrata dell'ultima parte del corpo del cane, coda esclusa.

La misurazione del salto avverrà tramite una barra metrica posizionata a partire dalla fine della rampa.

Per ogni livello sarà possibile effettuare tre tuffi di riscaldamento, durante la gara il binomio avrà due possibilità di salto, verrà presa in considerazione ai fini di classifica il salto più lungo.

Prima di ogni gara sarà possibile per il binomio provare la piscina che ospita la competizione, nella fascia oraria disposta dall'associazione che organizza l'evento.

I Binomi iscritti per la prima volta ad una gara devono effettuare, prima dell'inizio della competizione, un tuffo in presenza del giudice per l'Assegnazione Della Categoria (ADC).

Ogni binomio ha due tuffi disposizione.

Quando ogni binomio ha effettuato il primo tuffo viene stilata un classifica parziale, successivamente i partecipanti possono partecipare il secondo tuffo di fine gare.

Per la classifica finale viene preso in considerazione, tra i due tuffi, solo quello con maggiore distanza percorsa.

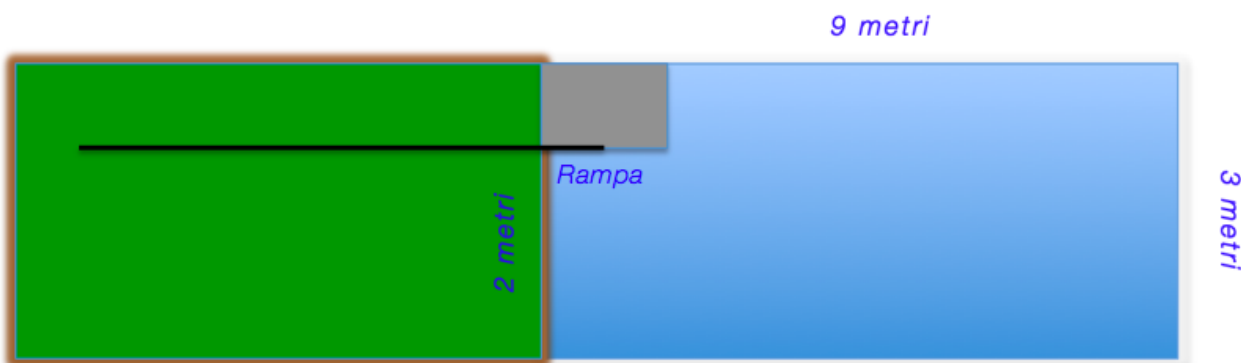
MISURE "STRUTTURA"

Piscina misure minime

- 9 metri in lunghezza
- 3 metri in larghezza
- 1,20 metri altezza minima

Pedana misure minime

- 2 metri larghezza oltre lo spazio per la Rampa di uscita
- 4 metri lunghezza
- **40/60 centimetri altezza della rampa dal livello dell'acqua**



Classi

Sono previste due categorie di lavoro:

Small: cani fino a 43 cm al garrese

Large: cani da 43,1 cm al garrese in poi

Categorie

Small Distance (SD)

da 0m a 2m

Medium Distance (MD)

da 2,01m a 3,50m

Large Distance (LD) da 3,51m a 5m
Extra Large Distance (ELD) da 5,01 in poi

Il Passaggio di categoria avviene quando il binomio per 2 gare consecutive ha saltato oltre il limite massimo della sua categoria.

Descrizione della prova livello base

La lunghezza minima della rampa dovrà essere di almeno 4 metri.

Il conduttore dovrà fare rimanere il cane ad inizio rampa, in questo livello il cane potrà essere trattenuto da una persona a scelta del conduttore.

Dopo il via del giudice il proprietario avrà a disposizione al massimo un minuto per fare tuffare il cane.

Il cane dovrà staccare negli ultimi 50 cm della pedana, se così non fosse il tuffo verrà penalizzato.

Descrizione della prova livello avanzato

La lunghezza minima della rampa dovrà essere di almeno 4 metri.

Il conduttore dovrà fare rimanere il cane in resta ad inizio rampa, in questo livello il cane non potrà essere trattenuto da nessuno.

Dopo il via del giudice il proprietario avrà a disposizione al massimo un minuto per fare tuffare il cane.

Il cane dovrà staccare negli ultimi 50 cm della pedana, se così non fosse il tuffo verrà penalizzato

Giudizi

Il giudizio del giudice è inappellabile.

Eliminazione

Se il conduttore costringa contro voglia il cane ad entrare.

Se il conduttore svolge qualsiasi tipo di scorrettezza durante lo svolgimento del tuffo o nei confronti del giudice.

Se i due tuffi sono considerati entrambi nulli.

Casi non previsti: qualsiasi caso non descritto nel seguente regolamento sarà risolto dal giudice di gara.

In qualsiasi momento il giudice può fermare lo svolgimento del percorso per motivi di sicurezza (problematiche alla piscina o ad un ostacolo).

Risultati

La classifica sarà formulata prendendo in considerazione il tuffo con maggiore distanza percorsa.

Nome	Tuffo1	Tuffo2	Clas.
Riso	3,50	4,20	1
Floid	4,00	4,10	2
Darko	4,10	3,80	3
Karma	3,15	3,50	4
Arca	2,15	3,50	5

In caso di parità come Floid-Darko viene preso in considerazione l'altro tuffo, in questo caso Floid 4,00 si posiziona prima di Darko 3,80.

Se tutti e due i tuffi dovessero essere di uguale distanza si procede ad un tuffo di spareggio.

GARE DI NUOTO

Questa disciplina prevede il nuoto di coppia del binomio, il conduttore dovrà nuotare fianco a fianco con il cane, creando così un'affinità ed intesa unica.

Le gare di nuoto prevedono vari livelli che differenziano dall'esperienza e dalla distanza.

Il cane non potrà essere forzato in nessun modo.

Oltre al tempo del cronometro verrà valutata l'intesa del binomio e la fluidità del nuoto del cane.

Nel caso in cui le prove dovessero svolgersi al chiuso è previsto l'utilizzo di boe su cui svoltare per raggiungere le distanze richieste.

In nessuna delle prove è consentito l'utilizzo di pinne e/o attrezzature che aiutino il conduttore ad andare più veloce. Obbligatorio a tutti i livelli il certificato di buona salute per entrambi i componenti del binomio.

Descrizione del livello amatoriale

Il cane è obbligato ad indossare una pettorina, a livello amatoriale può essere indossato un imbrago galleggiante.

La prova si svolge partendo da terra il binomio dovrà entrare in acqua, oltrepassare la linea di start (delimitata da due boe rosse) e percorrere una distanza di almeno 12 metri nuotando.

Il conduttore dovrà nuotare a fianco del cane. Al passaggio nella porta di arrivo il tempo verrà fermato.

Descrizione del livello base

Il cane è obbligato ad indossare una pettorina, non è permesso l'utilizzo di imbraghi galleggianti.

La prova si svolge partendo da terra il binomio dovrà entrare in acqua, oltrepassare la linea di start (delimitata da due boe rosse) e percorrere una distanza di almeno 16 metri nuotando.

Il conduttore dovrà nuotare a fianco del cane. Al passaggio alla porta di arrivo il tempo verrà fermato.

Descrizione del livello avanzato

Il cane è obbligato ad indossare una pettorina, non è permesso l'utilizzo di imbraghi galleggianti.

La prova si svolge partendo da terra il binomio dovrà entrare in acqua, oltrepassare la linea di start (delimitata da due boe rosse) e percorrere una distanza di almeno 20 metri nuotando.

Il conduttore dovrà nuotare a fianco del cane. Al passaggio alla porta di arrivo il tempo verrà fermato.

Giudizi

Il giudizio del giudice è inappellabile.

Eliminazione

Se il conduttore costringe il cane ad entrare.

Se il conduttore svolge qualsiasi tipo di scorrettezza durante lo svolgimento del nuoto o nei confronti del giudice.

Casi non previsti: qualsiasi caso non descritto nel seguente regolamento sarà risolto dal giudice di gara.

In qualsiasi momento il giudice può fermare lo svolgimento del percorso per motivi di sicurezza (problematiche alla piscina o ad un ostacolo).

Risultati

La classifica sarà formulata prendendo in considerazione i tempi minori.

FREESTYLE

In questa disciplina il binomio dovrà effettuare un percorso in acqua, composto da ostacoli e virate nel minor tempo possibile e senza commettere errori.

Il giudice sceglierà il percorso e la distanza degli ostacoli, la tipologia di ostacoli e la loro disposizione determinerà il grado di difficoltà del percorso.

Il binomio che commette un errore durante lo svolgimento di un esercizio deve ripetere quest'ultimo fino all'esecuzione corretta prima di poter passare all'esercizio successivo. Ad ogni errore commesso viene assegnata una penalità e al raggiungimento di 4 penalità il binomio viene eliminato.

Misure struttura

Piscina misure minime

- 9 metri in lunghezza
- 3 metri in larghezza
- 1 metro altezza minima / 1,20 metri altezza massima

Pedana misure minime

- 2 metri larghezza minima
- 2 metri lunghezza minima

Categoria

Sono previste due categorie di lavoro:

Small: cani fino a 43 cm al garrese

Large: cani da 43,1 cm al garrese in poi

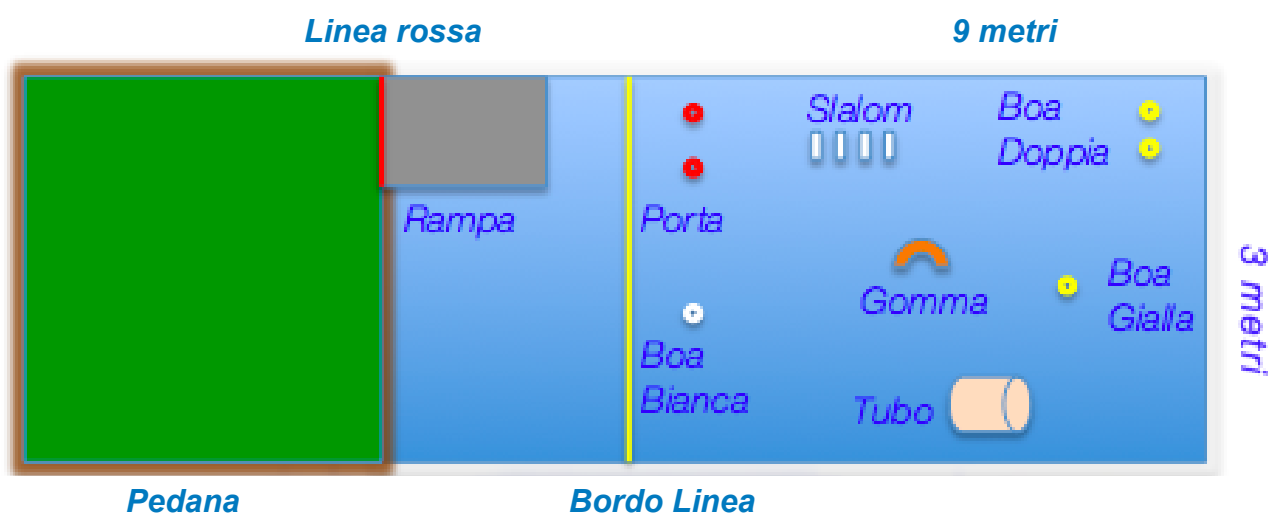
Assegnazione categoria

Il giudice deve eseguire la misurazione dei cani che sono al debutto nell'attività.

Preparazione della gara

Il Giudice prima di ogni prova deve verificare la misura della piscina, la conformità degli ostacoli, boe e segnalatori, che devono essere conformi al regolamento e non devono essere mobili durante lo svolgimento della prova, inoltre deve valutare che le condizioni di sicurezza siano ottimali per il binomio, nello specifico deve valutare la posizione e la stabilità della rampa di entrata e uscita e le condizioni biochimiche dell'acqua.

L'associazione che ospita l'evento deve mettere in condizione il giudice di valutare la conformità generale.



Svolgimento della gara

- a. Prima di ogni prova è permesso, per un tempo limite stabilito dal giudice, per studiare il percorso.
- b. Il guinzaglio e il collare devono essere tolti, mentre è obbligatorio l'utilizzo della pettorina o dell'imbrago galleggiante (quest'ultimo esclusivamente in classe debuttanti)
- c. Il conduttore durante la prova non deve avere nulla in mano, tranne nella classe debuttanti
- d. Il conduttore indica il percorso al cane camminando in acqua senza nuotare
- e. Il conduttore deve posizionare il cane in partenza, dopo aver ottenuto l'assenso del giudice, se preferisce può essere aiutato dal Tecnico Sport Acquatici (TSA), può posizionarsi in qualsiasi punto del percorso rispettando le regole della classe di appartenenza
- f. Il conduttore deve obbligatoriamente chiedere l'assenso del giudice per scendere in acqua
- g. Il conduttore deve guardare il giudice ed aspettare il fischio di partenza, da quel momento ha 30 secondi per iniziare
- h. Il cronometro è azionato quando il cane supera con la testa il primo ostacolo
- i. Il conduttore guida il cane per eseguire correttamente il percorso, senza mai toccare né il cane né gli ostacoli
- j. Il conduttore guida il cane seguendo un percorso laterale rispetto agli ostacoli, non può né attraversarli né passarci sotto
- k. Il cronometro viene arrestato, decretando la fine della prova, quando il cane con la testa supera la linea dell'ultimo ostacolo.

Ostacoli ed esecuzione

Porta

Composta da due boe forate (rosse) di forma rotonda, distanti l'una dall'altra 80 cm, non è possibile realizzare l'ostacolo unendo le basi delle boe.

Esecuzione corretta

Il cane deve attraversare la porta, ogni volta che il cane scarta la linea della porta o si ferma prima senza attraversarla interamente è considerata 1 penalità

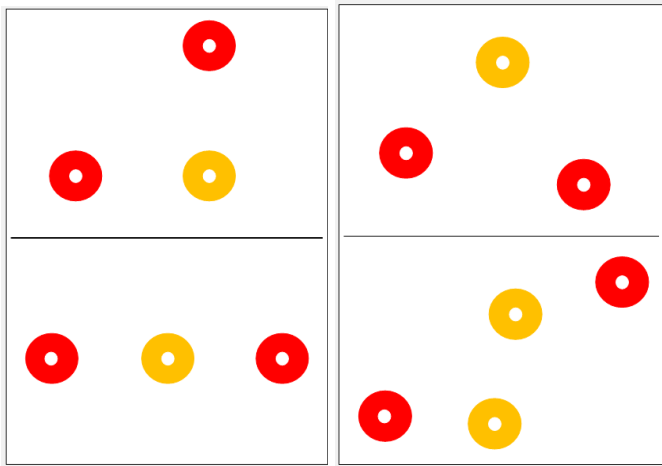


Porta multipla

Composta da un minimo di tre boe forate ad un massimo di quattro boe, di cui due rosse fisse esterne e una o due gialle di collegamento. Le boe sono poste ad una distanza fissa di 80 cm. Il giudice può prevedere all'interno dell'ostacolo un numero variabile di esercizi che il binomio deve affrontare nella sequenza corretta.

Esecuzione corretta

Il cane deve attraversare la porta, ogni volta che il cane scarta la linea della porta o si ferma prima senza attraversarla interamente è considerata 1 penalità



Tunnel

Composto da una struttura ad arco completamente chiusa sui lati, di qualsiasi colore ma non trasparente. L'ostacolo deve misurare una lunghezza minima di 1 mt ad una massima di 1,30 mt ed un'altezza minima di 50 cm e massima di 60 cm.

Esecuzione corretta

Il cane deve attraversare completamente il tunnel, ogni volta che il cane scarta la linea del tunnel o entra per poi cambiare direzione è considerata 1 penalità

Slalom

Composto da 4 o 6 paletti a discrezione del giudice uniti tra loro alla base. I paletti devono avere un diametro di 30/40 mm, devono fuoriuscire dall'acqua di 60 cm, la distanza tra i paletti deve essere di 60 cm.

Esecuzione corretta

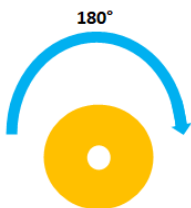
L'ingresso da parte del cane avviene sempre da sinistra, se il cane esce dai paletti prima della fine dell'ostacolo il conduttore può far rientrare il cane dal punto esatto di uscita o ricominciare dall'inizio, è considerata 1 penalità.

Boa Gialla Grande

Composta da una boa grande forata (gialla) di forma rotonda

Esecuzione corretta

Il binomio o il cane (in base alla classe di appartenenza) deve eseguire un giro di 180° intorno alla boa gialla in base al percorso deciso dal giudice.



- Classe debuttanti: il binomio deve fare un giro di 180° intorno alla boa in senso orario;
- Classe 1: il conduttore si ferma davanti alla boa facendo eseguire solo al cane un giro di 180° in senso orario;
- Classe 2: il conduttore si ferma vicino al segnalatore posto ad un metro dalla boa inviando il cane ad eseguire un giro di 180° in senso orario. Il comando di invio gestuale è consentito solo prima della linea di segnalazione, in caso contrario è considerata 1 penalità;
- Classe 3: il conduttore si ferma vicino al segnalatore posto ad un metro e mezzo dalla boa inviando il cane ad eseguire un giro di 180° in senso orario o antiorario in base alla scelta del

giudice. Il comando di invio gestuale è consentito solo prima della linea di segnalazione, in caso contrario è considerata 1 penalità;

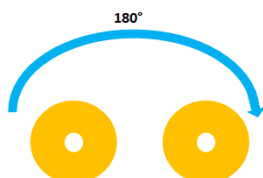
Ogni volta che il cane non effettua un giro di 180° intorno alla boa è considerata 1 penalità.

Boa Gialla Grande Doppia

Composta da due boe grandi forate (gialle) di forma rotonda, distanti una dall'altra 80 cm.

Esecuzione corretta

Il binomio o il cane (in base alla classe di appartenenza) deve eseguire un giro di 180° intorno alle boe gialle in base al percorso deciso dal giudice.



- Classe 2: il conduttore si ferma davanti alle boe inviando il cane ad eseguire un giro di 180° in senso orario.
- Classe 3: il conduttore si ferma vicino al segnalatore posto ad un metro e mezzo dalle boe inviando il cane ad eseguire un giro di 180° in senso orario o antiorario in base alla scelta del giudice. Il comando di invio gestuale è consentito solo prima della linea di segnalazione, in caso contrario è considerata 1 penalità;

Ogni volta che il cane non effettua un giro di 180° intorno alle boe è considerata 1 penalità.

ARCO

Composto da un "semicerchio" di altezza minima 45 cm ed altezza massima 55 cm.

Esecuzione corretta

Il cane deve attraversare completamente la gomma, ogni volta che il cane scarta la linea della gomma o non la attraversa completamente è considerata 1 penalità

Virate

● **Giro 180°**

Indicata con una Boa bianca con indicazione 180°

Esecuzione corretta

Il binomio deve fermarsi davanti o lateralmente alla boa, in base all'indicazione del giudice, ed eseguire sul posto un giro di 180°. Se il binomio non esegue correttamente il giro è considerata 1



180°.
penalità.

● **Giro 360°**

Indicata con una Boa bianca con indicazione 360°

Esecuzione corretta

Il binomio deve fermarsi davanti o lateralmente alla boa, in base all'indicazione del giudice, ed eseguire sul posto un giro di 360°. Se il binomio non esegue correttamente il giro è considerata 1 penalità.



360°.

● **Twist**

Indicata con una Boa bianca con indicazione Twist

Esecuzione corretta

Il binomio deve fermarsi davanti o lateralmente alla boa,



In base all'indicazione del giudice, il cane deve eseguire un giro su se stesso in senso antiorario in conduzione a sinistra od in senso orario in conduzione a destra.

Se il binomio non esegue correttamente il giro è considerata 1 penalità.

- **Shark**

Indicata con una Boa bianca con indicazione Shark.

Esecuzione corretta

Il binomio deve fermarsi davanti o lateralmente alla boa,

In base all'indicazione del giudice, il cane deve eseguire un giro intorno al conduttore in senso antiorario in conduzione a destra od in senso orario in conduzione a sinistra.

Se il binomio non esegue correttamente il giro è considerata 1 penalità.

Segnalatori

Paletti con bandierine si colore diverso da quella di partenza e arrivo.

Classi

● **Debuttanti**

Il percorso si compone di ostacoli e virate con un numero minimo di 10 esercizi ad un massimo di 15. Obbligatorio nel percorso inserire almeno un Tubo e la Boa Gialla Grande.

Il conduttore, durante il percorso, può avere un oggetto galleggiante in mano ma non può lanciare l'oggetto al cane per premiarlo fino al superamento dell'ultimo ostacolo.

Nell'esercizio Boa Gialla Grande il binomio deve fare un giro di 180° intorno alla boa in senso orario.

Il binomio è promosso in classe 1 quando riceve un eccellente netto o eccellente senza podio.

● **Classe 1**

Il percorso si compone di ostacoli e virate con un numero minimo di 12 esercizi ad un massimo di 15. Obbligatorio nel percorso inserire almeno un Tubo, lo Slalom e la Boa Gialla Grande. Le virate sono tutte consentite in questa Classe.

Il conduttore durante il percorso non può avere nulla in mano.

Nell'esercizio Boa Gialla Grande il conduttore si ferma di fronte alla boa inviando solo il cane ad eseguire un giro a 180° in senso orario.

Il binomio è promosso in classe 2 quando riceve almeno 2 eccellenti netto con podio.

● **Classe 2**

Il percorso si compone di ostacoli e virate con un numero minimo di 12 esercizi ad un massimo di 18.

Obbligatorio nel percorso inserire almeno un tubo, lo Slalom e la Boa Gialla Grande. Le virate sono tutte consentite in questa Classe.

Il conduttore durante il percorso non può avere nulla in mano.

Nell'esercizio Boa Gialla Grande il conduttore si ferma ad un metro dalla boa (vicino al segnalatore) inviando solo il cane ad eseguire il giro a 180° in senso orario.

Nell'esercizio Boa Gialla Grande Doppia il conduttore si ferma davanti alla boa inviando solo il cane ad eseguire il giro a 180° in senso orario.

Il binomio sarà promosso in classe 3 quando riceve 3 eccellenti netto con podio.

● **Classe 3**

Il percorso si compone di ostacoli e virate con un numero minimo di 12 esercizi ad un massimo di 18.

Obbligatorio nel percorso inserire almeno un tubo, lo Slalom e la Boa Gialla Grande. Le virate sono tutte consentite in questa Classe.

Il conduttore durante il percorso non può avere nulla in mano.

Nell'esercizio Boa Gialla Grande il conduttore si ferma ad un metro e mezzo dalla boa (vicino al segnalatore) inviando solo il cane ad eseguire il giro a 180° in senso orario o antiorario, in base alle indicazioni del giudice.

Nell'esercizio Boa Gialla Grande Doppia il conduttore si ferma ad un metro dalle boe (vicino al segnalatore) inviando solo il cane ad eseguire il giro a 180° in senso orario o antiorario, in base alle indicazioni del giudice.

I binomi di classe tre partecipano al titolo annuale di Campione Italiano.

Giudizi

Il giudizio del giudice è inappellabile.

Penalità

1. Ogni volta che il conduttore tocca il cane volontariamente
2. Ogni volta che il conduttore tocca un ostacolo volontariamente
3. Ogni volta che il cane rifiuta o scarta un ostacolo

4. Ogni volta che il cane tocca volontariamente con il muso o con la zampa un ostacolo
5. Ogni volta che il cane tocca volontariamente con le zampe il conduttore
6. Ogni volta che il binomio non esegue un *Esecuzione corretta* dell'esercizio

Eliminazioni

- a. Se il conduttore mostra brutalità anche solo verbale nei confronti del cane
- b. Se il conduttore svolge qualsiasi tipo di scorrettezza durante lo svolgimento del percorso o nei confronti del giudice
- c. Se il cane morde un ostacolo o una boa
- d. Se il binomio esegue un ostacolo o virata non seguendo l'ordine corretto
- e. Se il conduttore altera un ostacolo anche involontariamente, tanto da non poter essere affrontato correttamente
- f. Se il conduttore percorre un ostacolo lui stesso
- g. Se il cane tocca con il muso, una o più zampe il bordo piscina
- h. Se il cane indossa un collare
- i. Se il conduttore svolge il percorso con un oggetto (tranne nella classe debuttanti) o boccone in mano
- j. Se il conduttore o il binomio parte senza aspettare il fischio del giudice
- k. Se il binomio durante il percorso riceve quattro penalità
- l. Se il cane prima di finire il percorso si dirige verso la Rampa di uscita e la tocca anche solo con una zampa.
- m. Se il conduttore non guarda il giudice per l'assenso di inizio gara o supera i 30 secondi per la partenza
- n. Se il cane morde l'oggetto galleggiante nelle mani del conduttore
- o. Se il conduttore perde l'oggetto dalle mani e quest'ultimo viene toccato dal cane
- p. Se il conduttore ferma o mantiene il cane con qualsiasi parte del corpo
- q. Se il cane morde il conduttore

Casi non previsti

Qualsiasi caso non descritto nel seguente regolamento sarà risolto dal giudice di gara.

In qualsiasi momento il giudice può fermare lo svolgimento del percorso per motivi di sicurezza autorizzando il TSA (Tecnico Sport Acquatici) ad intervenire.

Qualifica

Eccellente netto	<i>nessuna penalità</i>
Eccellente	<i>1 penalità</i>
Molto buono	<i>2 penalità</i>
Buono	<i>3 penalità</i>

Risultati

La classifica sarà formulata considerando i binomi che hanno ottenuto il numero di penalità più basso, in caso di un numero uguale di penalità si posizionerà prima in classifica il binomio con il miglior tempo.

Nome	Tempo	Penalità	Clas
Riso	2,30	0	1
Floid	2,35	0	2
Karma	2,30	1	3
Darko	2,10	2	4
Arca	2,35	2	5